

CURSO DE
Arte 2D y 3D
(SEMIPRESENCIAL - MÁLAGA)

Programa gratuito cofinanciado por:



Unión Europea
Fondo Social Europeo
Iniciativa de Empleo Juvenil
El FSE invierte en tu futuro



Introducción

El Fondo Social Europeo, EOI Escuela de Organización Industrial y el Ayuntamiento de Málaga, conscientes de la necesidad de aumentar la empleabilidad de nuestros jóvenes, lanzan este programa que pretende capacitarles para su entrada en el mundo laboral especializándoles en los ámbitos más demandados por el tejido empresarial.

El objetivo específico de esta acción formativa es ofrecer a jóvenes desempleados los conocimientos y habilidades necesarias para introducirse en el mercado laboral del arte en 2D y 3D en sectores al alza como la ilustración gráfica, la creación de personajes en 3d, la arquitectura 3d y los videojuegos.

Requisitos

Jóvenes entre 16 y menos de 30 años, en situación de desempleo e inscritos en el Sistema Nacional de Garantía Juvenil. Preferentemente ubicados en Málaga. Si todavía no lo estás, puedes hacerlo aquí :

<https://www.sepe.es/garantiajuvenil/es/darsealta.html>

Inscripciones y más información

EOI Andalucía

Tif. 954 46 33 77

evacarmona@eoi.es



INICIO
Septiembre



DURACIÓN
310 h



HORARIO
De lunes a viernes



MODALIDAD
Semipresencial



LUGAR
Málaga

100% Gratuito.

Cofinanciado por el Ayuntamiento de Málaga, el Ministerio de Industria, Comercio y Turismo y el Fondo Social Europeo.

Contenidos

MÓDULO 1. ILUSTRACIÓN 2D

- Introducción a Photoshop.
- Uso y manejo profesional de Photoshop aplicado a la ilustración digital.
- Librerías de texturas, materiales y pinceles.
- Introducción a la tableta gráfica.
- Sensibilidad y trucos para dibujar con una tableta gráfica.
- Creación de nuevas texturas y pinceles con Photoshop.
- Composición y color.
- Ejemplos de personajes 2D interesantes.
- Bocetar a mano. Caracterización del personaje.
- Contexto de arquitecturas utópicas.
- Storyboarding y bocetos del escenario.
- Creación de una ilustración gráfica en 2d.

MÓDULO 2. CREACIÓN DE PERSONAJES EN 3D

- Pipeline de creación de personajes en 3D.
- Limitaciones técnicas del 3D en videojuegos.
- Introducción al software de esculpido en Zbrush.
- Aplicaciones del software MakeHuman en diseño de personajes 3D.

- Creación de un personaje en alta definición.
- Esculpido de ropa y detalles en Zbrush.
- Retopología de personajes en 3DSMax.
- Generación de UVs y preparación de objetos 3D para texturizado.
- Texturizado en Substance Painter.
- Creación de texturas y materiales con Substance Alchemist.
- Texturizado de personajes.
- Introducción al rig y animación con Mixamo.
- Integración de personajes 3D en Unity.

MÓDULO 3. ARQUITECTURA 3D

- Introducción a 3D Studio Max.
- Conocimiento de las herramientas básicas para aprender a modelar en 3ds max.
- Librerías de texturas, materiales y modelos 3D en Internet.
- Creación de materiales propios con Corona y Standard Materials.
- Creación de sus modelos 3D desde cero.
- Iluminación de la escena.
- Importación del personaje 3D modelado previamente.
- Generación de UVs y preparación del modelo para el texturizado.
- Renderizado de la escena con Corona renderer.

- Post-producción de la escena en Photoshop.
- Análisis comparativo entre la ilustración 2D y el render 3D.

MÓDULO 4. VIDEOJUEGOS 3D

- Introducción a Unity 3D.
- Librería de objetos y modelos 3D descargables de internet.
- Import de la escena y del personaje 3D a Unity.
- Generación de UVs desde Unity.
- Elaboración de un proyecto personal con carpetas y subcarpetas.
- Creación de materiales propios.
- Iluminación de la escena desde Unity. Bakeado con luces y reflection probes.
- Interactividad del personaje con la escena.
- Creación de un ejecutable para windows y para subir a internet.

MÓDULO 5. EMPLEABILIDAD

- Preparación de CV, entrevistas y recomendaciones para buscar empleo.





Construyendo un futuro
**Consciente
y Sostenible**

Madrid

informacion@eoi.es
+34 91 349 56 00
(Madrid)

Andalucía

infoandalucia@eoi.es
+34 95 446 33 77
(Sevilla)

Mediterráneo

eoimediterraneo@eoi.es
+34 96 665 81 55
(Elche - Alicante)



MINISTERIO
DE INDUSTRIA, COMERCIO
Y TURISMO

EOI Escuela de
organización
industrial

www.eoi.es