



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE INDUSTRIA, COMERCIO
Y TURISMO

EOI Escuela de
organización
industrial

CURSO DE Infoarquitectura Interactiva Inmersiva - Desarrollo con Unreal Engine (MÁLAGA)

Para desempleados de larga duración

Programa gratuito cofinanciado por:



Unión Europea
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro



**Ayuntamiento
de Málaga**

Introducción

El Fondo Social Europeo, EOI, Escuela de Organización Industrial y el Ayuntamiento de Málaga, conscientes de la necesidad de aumentar la empleabilidad de las personas desempleadas de larga duración y de más edad, lanzan este programa que pretende capacitarles para su reincorporación en el mundo laboral especializándoles en los ámbitos más demandados por el tejido empresarial.

Las presentaciones de proyectos de Arquitectura se han convertido en la principal herramienta para atraer clientes de todas las empresas relacionadas con el sector inmobiliario.

Con nuestro Curso de Infoarquitectura Interactiva Inmersiva serás capaz de hacer recorridos interactivos y en Realidad Virtual de tus proyectos.

Esto permitirá al futuro comprador sentir una experiencia inmersiva completamente plena, ya que tiene el control sobre el alojamiento, edificio o local comercial desde cualquier lugar del mundo, y transmite seguridad sobre la compra que va a realizar.

Requisitos

Los destinatarios del programa personas desempleadas de larga duración, con titulación mínima de FP II. Tendrán que disponer de un PC u ordenador portátil y conexión a internet.

Los desempleados serán preferentemente de la ciudad de Málaga (a estos efectos se considerará estar desempleado 12 o más meses en los últimos 18 meses) inscritos en las oficinas públicas de empleo en búsqueda de una ocupación.



INICIO
Septiembre



DURACIÓN
150 h
+ tutorías individuales



HORARIO
Lunes a viernes
por las tardes

*Las tutorías podrán realizarse en formato online en horario de mañana



MODALIDAD
Blended



LUGAR
Polo de Contenidos Digitales

100% Gratuito.

Cofinanciado por el Ayuntamiento de Málaga, el Ministerio de Industria, Comercio y Turismo y el Fondo Social Europeo.

Contenidos

MÓDULO I: MODELADO DE CONTENIDO

- Conceptos básicos de composición.
- Plataformas de presentación de proyectos.
- Recorrido en primera / tercera persona Real Time.
- Realidad virtual.
- Modelado para infoarquitectura Unreal Engine 4
- Canales UVS y materiales.
- Exportar e importar escena desde 3dx Max a Unreal

MÓDULO II: UNREAL ENGINE. PROYECTO RECORRIDO EN TIEMPO REAL

- Introducción a Unreal Engine.
- Creación de Materiales en Unreal.
- Iluminación en Unreal Engine.
- Volúmen de postprocesado.
- Cinemática y sonidos.
- Programación de interactividad por Blueprint.

MÓDULO III: UNREAL ENGINE. PROYECTO PRESENTACIÓN REALIDAD VIRTUAL (VR)

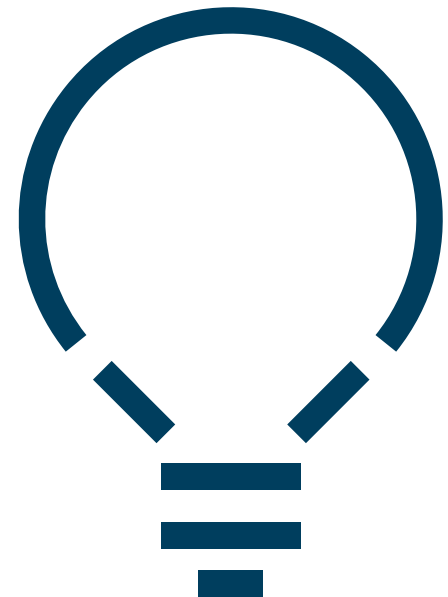
- Introducción a la VR.
- Configuración de proyecto VR.
- Iluminación de proyecto VR.
- Configuración UMG y programación VR.

MÓDULO IV: EMPLEABILIDAD

- Autoconocimiento y fortalezas personales.
- Prioridades y oportunidades de mejora.
- Reinventarse para encajar en el mercado laboral.
- Habilidades: desarrollo de Soft Skills.
- Mercado laboral.
- Búsqueda activa de empleo.

TUTORÍAS

- Desarrollo de un plan de acción.
- Elaboración de Currículum Vitae.
- Elaboración de perfil en LinkedIn.
- Practicar la entrevista de trabajo.



Inscripciones y más información

EOI Andalucía

Tlf. 954 46 33 77

mariolaromero@eoi.es

Construyendo un futuro consciente y sostenible

Madrid

informacion@eoi.es
+34 91 349 56 00
(Madrid)

Andalucía

infoandalucia@eoi.es
+34 95 446 33 77
(Sevilla)

Mediterráneo

eoimediterraneo@eoi.es
+34 96 665 81 55
(Elche - Alicante)