



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE INDUSTRIA, COMERCIO
Y TURISMO



Escuela de
organización
industrial



Ayuntamiento de Orihuela

orihuela.es

CURSO DE DISEÑO Y CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS
eSPORTS

ORIHUELA (ALICANTE)

Curso gratuito cofinanciado por:



Unión Europea
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro



ESTRATEGIA DE
EMPRENDIMIENTO Y
EMPLEO JÓVEN
garantía juvenil



INICIO PREVISTO
MARZO 2019



CURSO DE DISEÑO Y CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS eSPORTS

El mundo de los **deportes electrónicos o eSports** está creciendo de manera evidente en nuestra sociedad, en España supone estar entre las principales industrias nacionales de contenidos digitales, y es por ello necesario que existan personas cualificadas para trabajar y liderar estas empresas.

Este programa formativo pretende dar respuesta, de modo práctico, personalizado y creativo, a los nuevos retos y necesidades que están surgiendo en torno al sector de los videojuegos. Constituye una excelente oportunidad para iniciar una trayectoria personal y laboral con una tecnología multisectorial que demanda empleo.

El “**Curso Diseño y Creación de Videojuegos eSports**” aportará a los asistentes una visión completa de los conceptos y técnicas relacionadas con la práctica profesional de la creación de videojuegos.

Este programa está impulsado por EOI Escuela de Organización Industrial en colaboración con el Ayuntamiento de Orihuela. Además, **es gratuito gracias a la cofinanciación del Fondo Social Europeo y el Ministerio de Industria, Comercio y Turismo.**



PROGRAMA Y CONTENIDOS:

- **MÓDULO 1: LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN.**

- Introducción a la programación.
- Programación avanzada.
- Patrones de diseño.

- **MÓDULO 2: SOFTWARE UNITY 3D.**

- Introducción.
- Primeros pasos: creación de proyectos, interfaz, gameobjects y transform, tags y layers, etc.
- Conceptos físicos básicos.
- Input & Output
- Físicas 3D y 2D
- Gráficos y Render
- Animaciones
- Sonido
- VFX Correlación con Pooling de objetos
- Iluminación
- GUI Correlación con eventos
- Navigation & Pathfindin
- Rendimiento y metodologías.

- **MÓDULO 3: INTRODUCCIÓN GAME DESIGN Y PUBLICACIONES.**

Introducción

Game Design Document (GDD)

Idea y tema

Historia y personajes

Guión

Mecánica

Diseño de niveles

Antagonistas

Dificultad, reto y frustración

- **MÓDULO 4: INTRODUCCIÓN A LOS VIDEOJUEGOS eSPORTS.**

Historia del deporte, competición, nacimiento de los videojuegos y el Ladder.

Mecanismos competitivos y mantenimiento de la base de jugadores.

ELO™ system, temporadas, competición, contra uno mismo, amigos/familiares y el mundo.

Balanceo del juego y dificultad, "broken by design" y testeo.

Inclusión de la discapacidad.

Proyecto.

- **MÓDULO 5: EMPLEABILIDAD.**

Técnicas y habilidades para la búsqueda de empleo.



DATOS TÉCNICOS

- **DIRIGIDO A:**

Jóvenes inscritos del Sistema de Garantía Juvenil que deseen iniciar su trayectoria profesional en el ámbito de la creación de videojuegos.

- **MODALIDAD:**

Presencial.

- **DURACIÓN:**

290 horas lectivas aprox.

- **COSTE:**

100% Gratuito, gracias a la cofinanciación del Fondo Social Europeo, el Ministerio de Industria, Comercio y Turismo y el Ayuntamiento de Orihuela.

- **LUGAR DE REALIZACIÓN:**

Orihuela (Alicante)

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES

EOI Mediterráneo
eoimediterraneo@eoi.es
+34 96 665 81 55

REQUISITOS

Estar inscrito y ser beneficiario del Sistema Nacional de Garantía Juvenil. Si todavía no lo estás, puedes hacerlo aquí
<https://www.sepe.es/garantiajuvenil/es/darsealta.html>

Un proyecto de:



MINISTERIO
DE INDUSTRIA, COMERCIO
Y TURISMO

EOI Escuela de
organización
industrial



Unión Europea
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro

